

QUESTION	Answer
The boundary lines are part of the playing court.	FALSE
Any obstruction including seated coaches, assistant coaches, substitutes, excluded players and accompanying delegation members shall be at least 1 m from the playing court.	FALSE
The shape of the restricted area is rectangular.	TRUE
The 3-point line is part of the 3-point field goal area.	FALSE
The height of the ring measured from the floor is 3.05 m.	TRUE
A5 is a player coach. During an interval of play, A5 commits a technical foul. The technical foul shall be entered in the scoresheet as coach's foul and recorded as 'C'.	FALSE
During an interval of play, all team members who are entitled to play are considered as players.	TRUE
A team may have a maximum of 12 players.	TRUE
During the playing time 6 players from each team shall be on the playing court.	FALSE
The players on the court must tuck their shirts into their shorts	TRUE
After a rebound, A4 remains on the floor and he appears to be injured. B1 catches the ball and starts a fast break. The official blows his whistle and stops the game immediately.	FALSE
A2 is fouled and appears to be injured. Coach A comes on to the playing court but A2 insists he is able to continue playing. A2 must be substituted.	TRUE
Team A is present with 4 players, team B with 4 players ready to start the game. Both teams agree to start the game. The crew chief shall start the game.	FALSE
The 2nd quarter can begin even if one or both teams have fewer than 5 players.	TRUE
Team A is present with 5 players, team B with 4 players ready to start the game. Both teams agree to start the game. The crew chief shall start the game.	FALSE
With 20 minutes before the game, both coaches agreed to exchange the baskets that but they shall keep the team benches assigned to them by the rules. The crew chief shall agree with this exchange	TRUE
Before the game, the home shall choose the bench and the basket to attack.	FALSE
Before the overtime, a draw shall decide which team shall attack which basket.	FALSE
A1 shot for a field goal is in the air when the game clock signal sounds for the end the quarter. Immediately after the signal, B3 fouls A1. The foul shall be disregarded as it has occurred during an interval of play.	TRUE
If an overtime is necessary, the teams shall continue to play towards the same baskets as in the 4th quarter.	TRUE

During a free throw, the ball becomes live when it is placed at the disposal of the free-throw shooter.	TRUE
After the unsuccessful last or only free throw, the game clock shall start when the ball touches the ring.	FALSE
The ball is on its upward flight on the shot for a field goal when the shot clock signal sounds. After the signal, B3 touches the ball while still on its upward flight. The ball become dead at that time.	TRUE
A4 in the act of shooting is fouled by B4. A4 releases the ball in the continuous motion towards the basket. The ball becomes dead when the foul occurs.	FALSE
A1 is in the act of shooting with the ball still in his hands when A4 commits a foul on B4. A1 releases the ball in the continuous motion. The ball enters the basket. The goal shall count.	FALSE
A1 shot for a field goal is in the air. Team A controls the ball at this time.	FALSE
A1 in the air passes the ball to A2. Returning on the floor, A1 charges into B1 who is in a legal guarding position. An official calls a foul on A1. This is a team control foul.	TRUE
A1 thrower-in has the ball in his hands when A2 fouls B1. This is team A 5th foul in the quarter. B4 shall be awarded 2 free throws.	FALSE
A1 taps the ball towards the basket when he is fouled by B1. The ball enters the basket. The goal shall count.	TRUE
A tap towards the basket is considered as a shot for goal.	TRUE
During A1 lay-up, B1 hits his arm. A1 continues his shooting motion and scores a field goal. The goal shall count.	TRUE
The goal from the free throw shall count 1 point.	TRUE
A5 accidentally scores a field goal in his team's basket. The goal shall be cancelled.	FALSE
A1 accidentally causes the ball to pass through the basket from below. This is a jump ball situation.	FALSE
During A1 last free throw, the ball rebounds from the ring. B1 accidentally taps the ball into the basket. A1 shall be awarded 1 point.	FALSE
The 2nd quarter shall start with a throw-in from the centre line extended, opposite the scorer's table.	TRUE
The 4th quarter shall start with a throw-in at the centre line extended, opposite the scorer's table. The thrower-in may pass the ball to the backcourt.	TRUE
Following an unsportsmanlike foul, a throw-in shall be administered from the centre line extended, opposite the scorer's table.	FALSE
B4 commits a goaltending violation. Team A is awarded 2 points. B3 thrower-in with the ball in his hands runs along the endline before releasing the ball. This is legal.	TRUE

A2 thrower-in takes three small steps in the same direction (not extending 1 m) before releasing the ball. This is a violation.	FALSE
The thrower-in has 5 seconds to pass the ball on the court.	TRUE
The thrower-in with the ball in his hands steps on (but not over) the boundary line. This is a violation.	False
During a throw-in, the 5 second count shall end when the ball leaves A1 thrower-in hands.	TRUE
A1 is awarded a throw-in from the sideline. A1 takes 3 small steps in the same direction before releasing the ball but does not move a distance greater than 1 meter. This is a throw-in violation.	FALSE
A1 thrower-in passes the ball over the basket when B1 touches it by reaching through the basket from below. This is a violation.	TRUE
A1 thrower-in without moving, bounces the ball which touches the playing court and A1 catches it again. This is legal.	FALSE
A1 thrower-in has the ball at his disposal at the sideline. A1 places the ball on the floor. The ball is taken by A2 who passes the ball on the playing court. This is a legal play.	FALSE
A1 free-throw shooter commits a violation during his last free throw. The time-out can be granted to either team.	TRUE
A2 scores a field goal. Coach A request for a time-out shall be granted.	FALSE
The player-coach may request a time-out directly to the one of the floor officials.	False
The request for a time-out made by the assistant coach shall be granted at the first time-out opportunity.	TRUE
A1 commits a throw-in violation. Team A is permitted to substitute at this time.	TRUE
A1 last free throw misses the ring. A6 and B6 request a substitution. The substitutions shall be granted at this time.	TRUE
A1 has been injured and is substituted by A6. Team B is granted a time-out. Before the time-out has ended, A1 recovers and may re-enter the game.	FALSE
A2 jumps from out-of-bounds without the ball. A2 receives A3 pass and lands with both feet on the playing floor. This is a violation.	TRUE
Team A commits a backcourt violation. Team B shall be awarded a throw-in from the centre line extended, opposite the scorers table.	FALSE
During a shot for a field goal the ball bounces from the ring, touches the upper edge of the backboard and then enters the basket. The goal shall count.	TRUE
During A1 shot for a field goal, the ball bounces from the ring over the backboard without touching the basket supports. The game shall continue.	TRUE

A2 and B4 are holding the ball firmly in team A frontcourt. A2 now steps to his backcourt. This is a backcourt violation.	False
A1 is dribbling, taps the ball over B1 head and runs around him. The ball did not touch the floor and A1 continues the dribble. This is legal.	FALSE
A1 with the ball in his hands touches the floor with the ball one or more times, without moving his feet. This a double dribble violation.	FALSE
A1 fumbles the ball after the end of his dribble. A1 catches up to the ball and resumes the dribble. This is legal.	FALSE
A closely guarded player holding the ball must pass, shoot or start a dribble within 5 seconds.	TRUE
A1 in his backcourt is dribbling for 6 seconds. B1 touches the ball which goes out-of-bounds in team A backcourt. Team A shall have 2 seconds to move the ball into its frontcourt.	TRUE
A1 straddling the centre line receives the ball from A2 who is in the backcourt. The ball is the frontcourt at this moment.	FALSE
A1 is dribbling in his backcourt for 4 seconds when B1 taps the ball which goes out-of-bounds in team A backcourt. Team A shall have 4 seconds to move the ball into the frontcourt.	TRUE
A3 in his frontcourt is awarded an alternating possession throw-in from the sideline. A3 shall be entitled to pass the ball to A4 in his backcourt. (1289)	False
A1 dribbles from his backcourt to the frontcourt and stops by straddling the centre line. While still dribbling, A1 taps the ball to A5 in the backcourt. This is a legal play.	TRUE
A1 receives a pass from his backcourt, straddling the centre line. A1 passes the ball to A2 who is also straddling the centre line. This is a backcourt violation.	FALSE
A player who has jumped in the air from a place on the playing court has the right to land at the same place.	TRUE
For a screen to be considered legal, the screener must be stationary and must have both feet on the floor when contact occurs.	TRUE
A screener may move laterally or backwards without being responsible for the contact.	FALSE
A2 screener is moving but B1 avoids contact. A2 shall be charged with an offensive foul.	FALSE
B2 moves on the court. A3 screener must apply the "elements of time and distance".	TRUE
In setting a screen outside the field of vision of a stationary opponent, the screener may position himself as close as possible to the screened player.	FALSE

A defensive player has established an initial legal guarding position when he is facing an offensive player and has one foot on the floor.	FALSE
A1 with the ball is closely guarded by B1 who has both feet on the floor and facing A1. A1 pivots and contacts B1 in his torso. This is A1 offensive foul.	TRUE
A1 is setting a screen on B1. A1 must face B1 for a screen to be considered legal.	FALSE
A3 with the ball his hands is closely guarded by B2. B2 must give A3 sufficient space to pivot.	FALSE
At approximately the same time, A2 and B2 commit the technical fouls by verbally abusing each other. This is a double foul.	FALSE
B1 commits a technical foul during the half-time interval. The arrow favours team A. The 3rd quarter shall begin with a team A alternating possession throw-in.	TRUE
B5 is given a warning for interfering with a throw-in. Later B3 also interferes with a throw-in. B3 shall be charged with a technical foul.	TRUE
The penalty for a technical foul is the same for a player and a coach.	TRUE
A1 commits his 5th foul. Before the foul is reported to the scorer, A1 commits a technical foul. Coach A shall be charged with a technical foul, recorded as 'B'.	TRUE
Team A player commits a technical foul during the pre-game warm-up. The technical foul shall count as one of the team fouls in the 1st quarter.	TRUE
A1 commits a technical foul in the 1st quarter. In the 4th quarter, A1 commits an unsportsmanlike foul. A1 shall be disqualified.	TRUE
The ball becomes live when the thrower-in has the ball at his disposal.	TRUE
An unsportsmanlike foul shall always involve a player contact foul with an opponent.	TRUE
A1 dribbles when A3 commits an unsportsmanlike foul on B3. B3 shall be awarded 2 free throws, followed by a team B throw-in from the throw-in line in its frontcourt.	TRUE
A1 dribbles in the fast break, with no defender between himself and the basket. B2 contacts A1 from behind. This is B2 unsportsmanlike foul on B2.	TRUE
A1 commits his 2nd technical foul and is disqualified from the game. A1 must he go to his dressing room or to leave the building.	TRUE
A1 commits a technical foul. The foul shall count as one of the team A fouls in the quarter.	TRUE
In terms of the team foul penalty situation, the overtime is the continuation of the 4th quarter.	TRUE
The offensive foul counts as one of the team fouls.	TRUE

A2 commits an unsportsmanlike foul on B2. A4 and B4 then commit the technical fouls. The technical foul penalties cancel each other	TRUE
A4 thrower-in has the ball in his hands when A3 and B4 starts to fight. A3 and B4 are disqualified. The game shall be resumed with a jump ball situation.	FALSE
A3 and B3 enter the restricted area before the ball has left A2 hands on the last free throw. The ball touches the ring but does not enter the basket. Team A shall be awarded a throw-in.	FALSE
When a personal foul is called, the player against whom the foul is committed shall attempt the free throw(s).	TRUE
If a technical foul is called, any member of the opponent`s team may attempt the free throws.	TRUE
When a technical foul is called, any substitute may attempt the free throw.	TRUE
During A4 unsuccessful last free throw, A5 and B5 commit a free-throw violation. This is a jump ball situation.	TRUE
The ball misses the ring on A1 last free throw. The game shall be resumed with a team B throw-in from the free-throw line extended.	TRUE
During the 1st quarter, the scorer erroneously awards 2 points to the wrong team. The error is recognised during the half-time interval. The error shall be corrected.	TRUE
The crew chief has the power to make decisions on any point not specifically covered by the rules.	TRUE
The crew chief may overrule a decision made by the umpire(s), if he feels it is important.	FALSE
The head coach shall sign the scoresheet 10 minutes before the game.	TRUE
The head coach of team A (home team) shall be the first to provide the scorer with his starting five players.	TRUE
The personal foul with 2 free throws shall be entered in the scoresheet as P2.	TRUE
The 3-point field goal shall be entered in the scoresheet by drawing a circle around the player's number.	TRUE
The direction of the alternating possession arrow shall be reversed when the alternating possession throw-in ends.	TRUE
When the game clock is stopped, the shot clock stops automatically.	TRUE
When the game clock is started, the shot clock starts automatically.	FALSE
When the shot clock is stopped and sounds, the game clock continues and may be stopped, if necessary, manually.	TRUE

After the game has started, coach A requests that player A12 shall be added to the scoresheet. The addition shall be permitted.	FALSE
During a time-out, A6 requests a substitution. A6 becomes a player as soon as the time-out has ended.	FALSE
During the half-time interval, a technical foul is charged against A5. The foul shall count as 1 of the team fouls in the 3rd period.	TRUE
During a half-time interval, A5 who has already committed his 5th foul commits a technical foul. The foul shall be considered as 1 of the team fouls in the 3rd period.	FALSE
During a time-out, A8 reports to the scorer as a substitute. At this moment A8 becomes a player.	TRUE
A substitute becomes a player and a player becomes a substitute when the official beckons the substitute to enter the playing court.	TRUE
The 1st team named in the programme (home team) shall wear the light-coloured shirts (preferably white).	TRUE
The visiting team may choose the colour of its uniform and the home team shall choose a different colour.	FALSE
During an interval of play between the 1st and 2nd period, B6 disrespectfully addresses an official. Coach B shall be charged with a technical foul recorded as 'B'.	FALSE
A10 requests the substitution for A4. Before an official has beckoned A10 to enter the playing court, A4 commits a technical foul. A4 foul shall be considered as a player foul.	TRUE
After the start of the 2nd quarter, team A is defending its own basket when B1 erroneously dribbles towards his own basket and scores a field goal. Team A captain on playing court shall be awarded 2 points.	TRUE
A4 in his act of shooting charges into B3 and scores. An official calls an offensive foul. The ball becomes dead when the contact foul occurs.	TRUE
A1 in the act of shooting is fouled by B4. The ball enters the basket. The goal shall count.	TRUE
A1 shot for a field goal is in the air when the shot clock signal sounds. B1 touches the ball on its upward flight. The ball becomes dead immediately.	TRUE
A1 shot for a field goal lodges between the ring and the backboard with 4 seconds on the shot clock. Team A is entitled to the possession alternating throw-in. After the throw-in, team A shall have a new 24 second period.	FALSE
During a team A alternating possession throw-in, A1 is charged with a foul for an illegal screen. Team A shall lose its right to the alternating possession.	FALSE
A1 throw-in lodges between the ring and the backboard. This is a jump ball situation.	TRUE
A1 pass to A2 is deflected by B1 with a fist. This is a legal play.	False

A1 passes the ball to A2. The ball is deflected by B1 who is running after the ball to catch it. Neither team controls the ball at this time.	FALSE
A5 has the ball in the hands for his last free throw when A4 fouls B4. This is team A 5th foul in the quarter. B4 shall be awarded 2 free throws.	FALSE
If a player is shooting from the floor, the act of shooting ends when the ball leaves his hands.	TRUE
A2 accidentally scores a field goal in his teams basket. The goal shall count 2 points regardless of the place on the floor where the shot for a field goal was attempted from.	TRUE
A1 released the ball on a shot from the 3-point field goal area. The ball on its upward flight is legally touched by B1 who is in the team A 2-point field goal area. The ball enters the basket. Team A shall be awarded 2 points.	FALSE
With 0:00.2 second remaining on the game clock, team A is awarded a throw-in. Team A may score a goal only if the throw-in pass is tapped to the basket or directly dunked.	TRUE
With 1:27 remaining on the game clock in the 4th quarter, A5 scores a field goal. Team B is granted a time-out. Coach B has the right to decide whether the game shall be resumed with a throw-in from team's frontcourt or from the team's backcourt.	TRUE
A1 scores a field goal or a last free throw. Team B is granted a time-out . Following the time-out, B1 thrower-in hands the ball to B2, who is also behind the endline. This is a violation.	FALSE
With 1:37 remaining on the game clock in the 4th quarter, all throw-ins from backcourt must be taken at the throw-in line in the team's frontcourt.	False
Team B assistant coach requests a time-out. The time-out shall be granted.	TRUE
During a throw-in, the time-out opportunity shall end when the ball is placed at the thrower-in disposal.	TRUE
A2 tosses the ball in the air. A2 does not move his feet and catches the ball. This is legal.	TRUE
A1 dribbles from his backcourt to the frontcourt. The ball is in the frontcourt when the ball and both feet of the dribbler are in contact with the frontcourt.	TRUE
A2 in his backcourt passes the ball to A3. A3 straddles the centre line, jumps and catches the ball in the air. A3 returns to the floor straddling the centre line and pivots around the foot in the backcourt. This is legal.	TRUE
On a jump ball, the 8-second period shall start when the ball touches a player in the backcourt.	FALSE
A1 is dribbling in his backcourt, steps on the centre line and touches the frontcourt. A1 continues to dribble in the backcourt. This is a backcourt violation.	FALSE

A1 is dribbling in his backcourt for 5 seconds when a held ball is called. The possession arrow favours team A. Team A shall have the new 8-second period to move the ball into its frontcourt.	FALSE
The 8-second rule shall apply only in the last 2 minutes of the game.	False
B5 steals the ball and gains its new control in his frontcourt. The shot clock shall be reset to 14 seconds.	FALSE
A3 throw-in in his backcourt is touched by A2 but A2 did not gain the control of the ball. The shot clock operator shall start the shot clock at this time.	TRUE
A1 shot for the field goal is in the air when the shot clock signal sounds. The shot clock signal causes the game clock to be stopped immediately.	FALSE
A1 shot for a 2-point field goal is legally blocked by B1. The shot clock signal sounds after which B1 fouls A1. A1 shall be awarded 2 free throws.	FALSE
A1 shot for a field goal is in the air when the shot clock signal sounds. The ball misses the ring after which a held ball is called. This is a held ball situation.	FALSE
A1 dribbles in his frontcourt when B1 taps the ball out-of-bounds. The shot clock shows 8 seconds. The shot clock shall remain on 8 seconds for team A.	TRUE
A1 shot for a field goal is in the air when the shot clock signal sounds. The ball lodges between the ring and the backboard. The possession arrow favours team A. Team A shall be awarded a throw-in.	TRUE
A1 shot for a field goal is in the air when the shot clock signal sounds. The ball misses the ring, touches the floor and team B gains the control of the ball. The game shall continue.	TRUE
A4 thrower-in in his frontcourt passes the ball to A3. A3 jumps from his backcourt, catches the ball in the air and lands straddling the centre line. This is legal.	FALSE
Team A illegally returns the ball to its backcourt. Team B shall resume the game with a throw-in from the centre line extended opposite the scorers table.	FALSE
A1 holds the ball in his backcourt near the centre line. A1 fumbles the ball in his frontcourt and catches it again without moving from his position in backcourt. This is a backcourt violation.	FALSE
During a fight on the playing court, B10 and B11 leave the team bench area to help restoring order. This is legal.	FALSE
During a fight, an assistant coach may leave the team bench area to help restoring order.	TRUE
A1 is running on the court in front of team B bench area. Substitute B6 pushes A1. B6 foul shall count as one of the team B fouls in the quarter.	FALSE
A1 shot for a field goal rebounds from the ring when B3 fouls A3. This is team B 5th foul in the quarter. A3 shall be awarded 2 free throws.	TRUE

A1 shot for a field goal enters the basket. A2 and B2 then commit the technical fouls. The game shall be resumed with a team B throw-in from its endline.	TRUE
A1 dribbles when A3 fouls B3. A2 and B2 then commit a double foul. This is a jump ball situation.	False
A1 dribbles when coach A and B4 commit the technical fouls. The arrow favours team B. The game shall be resumed with a team B throw-in.	FALSE
The correctable error can be still corrected after the game clock signal sounded for the end the game, but before the crew chief has signed the scoresheet.	TRUE
The opinion of the commissioner shall decide when the officials disagree.	FALSE

	Art.	Level
Die Begrenzungslinien sind Teil des Spielfeldes.	2 / 2.4.1	All
Jede Behinderung, einschließlich sitzender Coach, Ass.-Coach, Ersatzspieler, ausgeschlossener Spieler und begleitender Delegationsmitglieder, muss mindestens 1 m vom Spielfeld entfernt sein.	2 / 2.4.1	All
Die Form der eingeschränkten Zone ist rechteckig.	2 / 2.4.3	All
Die 3-Punkte-Linie ist Teil der 3-Punkte-Zone.	2 / 2.4.4	All
Die Höhe des Rings vom Boden aus gemessen beträgt 3,05 m.	ART. 3	All
A5 ist ein Spielertrainer. Während einer Spielpause begeht A5 ein technisches Foul. Das technische Foul wird als Foul des Trainers im Spielbogen mit "C" eingetragen.	4 / 4.1.4 / 4.1.2	All
Während einer Spielpause gelten alle spielberechtigten Teammitglieder als Spieler.	4 / 4.1.4	All
Eine Mannschaft darf maximal 12 Spieler haben.	4 / 4.2.1	All
Während der Spielzeit müssen 6 Spieler aus jeder Mannschaft auf dem Spielfeld sein.	4 / 4.2.2	All
Die Spieler auf dem Platz müssen ihre Hemden in ihre Shorts stecken.	4 / 4.3.1	All
Nach einem Rebound bleibt A4 auf dem Boden liegen und scheint verletzt zu sein. B1 fängt den Ball und startet einen Fastbreak. Der SR pfeift und stoppt das Spiel sofort.	5 / 5.2	All
A2 wurde gefoult und scheint verletzt zu sein. Trainer A kommt auf das Spielfeld, aber A2 besteht darauf, dass er weiterhin spielen kann. A2 muss ausgewechselt werden.	5 / 5.3	All
Team A ist mit 4 Spielern vertreten, Team B mit 4 Spielern, die bereit sind, das Spiel zu beginnen. Beide Teams vereinbaren, das Spiel zu beginnen. Der SR muss das Spiel starten.	9 / 9.3	All
Das zweite Viertel kann beginnen, auch wenn eine oder beide Mannschaften weniger als 5 Spieler haben.	9 / 9.3	All
Team A ist mit 5 Spielern vertreten, Team B mit 4 Spielern, die bereit sind, das Spiel zu beginnen. Beide Teams vereinbaren, das Spiel zu beginnen. Der SR muss das Spiel starten.	9/9.3	All
20 Minuten vor dem Spiel vereinbaren beide Trainer, die Körbe zu tauschen, aber sie müssen die ihnen durch die Regeln zugewiesenen Mannschaftsbänke behalten. Der SR ist mit diesem Tausch einverstanden sein.	9 / 9.4	All
Vor dem Spiel muss das Heimteam die Bank und den Korb zum Angriff auswählen.	9 / 9.4	All
Vor der Verlängerung entscheidet ein Münzwurf, welche Mannschaft welchen Korb angreifen wird.	9 / 9.6 / 9.7	All
Beim Wurfversuch von A1 ist der Ball in der Luft, als das Signal zum Ende des Viertels ertönt. Unmittelbar nach dem Signal foult B3 A1. Das Foul wird nicht berücksichtigt, da es während einer Spielpause passiert ist.	9 / 9.8	All
Wenn eine Verlängerung erforderlich ist, spielen die Teams weiterhin auf die gleichen Körbe wie im vierten Viertel.	9 / 9.7.	All

Während eines Freiwurfs wird der Ball lebendig, wenn er dem Freiwurfschützen zur Verfügung gestellt wird.	10 / 10.2	All
Nach dem erfolglosen letzten oder einzigen Freiwurf startet die Spieluhr, wenn der Ball den Ring berührt.	10/10.2/49.2	All
Beim Wurfversuch befindet sich der Ball im Aufwärtsflug, als das Signal der Wurfuhr ertönt. Nach dem Signal berührt B3 den Ball, während er sich noch im Aufwärtsflug befindet. Der Ball wird zu diesem Zeitpunkt zum toten Ball.	10.10.2003	All
A4 wird in der Korbwurfaktion von B4 gefoult. A4 setzt seine Korbwurfaktion fort und wirft den Ball. Der Ball wird zum toten Ball, wenn das Foul sich ereignet.	10 / 10.4	All
A1 ist in der Korbwurfaktion als A4 ein Foul an B4 begeht. A1 setzt die Korbwurfaktion fort und wirft den Ball. Der Ball geht in den Korb. Das Korb zählt.	10.10.2004	All
Beim Korbwurfversuch von A1 ist der Ball in der Luft. Team A hat Ballkontrolle.	14 / 14.1.3	All
A1 in der Luft passt den Ball zu A2. Zurück auf dem Boden, stürmt A1 in B1, der sich in einer legalen Verteidigungsposition befindet. Ein SR pfeift ein Foul an A1. Das ist ein Offensive-Foul.		All
Einwerfer A1 hat den Ball in der Hand, als A2 B1 foult, das ist Team A's 5. Foul im Viertel. B4 erhält 2 Freiwürfe.	14 / 14.1.1.	All
A1 tippt den Ball in Richtung Korb, als er von B1 gefoult wird. Der Ball geht in den Korb. Der Korb zählt.	15 / 15.1.1	All
Das Tippen des Balles Richtung Korb gilt als Korbwurf.	15 / 15.1.1	All
Während des Lay-ups von A1 trifft B1 seinen Arm. A1 setzt seine Korbwurfbewegung fort und erzielt einen Korb. Der Korb zählt.	15 / 15.1.2	All
Ein erzielter Freiwurf zählt 1 Punkt.	16 / 16.2.1	All
A5 erzielt versehentlich einen Wurf im Korb seiner eigenen Mannschaft. Der Korb zählt nicht.	16 / 16.2.2	All
A1 bewirkt versehentlich, dass der Ball von unten durch den Korb geht. Das ist eine Sprungballsituation.	6 / 16.2.4	All
Beim letzten Freiwurf von A1 springt der Ball vom Ring ab. B1 tippt versehentlich den Ball in den Korb. A1 erhält 1 Punkt.	16 / 16.2.1.	All
Das zweite Viertel beginnt mit einem Einwurf von der verlängerten Mittellinie gegenüber dem Anschreibertisch.	17/17.2.3	All
Das vierte Viertel beginnt mit einem Einwurf an der verlängerten Mittellinie gegenüber dem Anschreibertisch. Der Freiwurfer kann den Ball ins Rückfeld passen.	17 / 17.2.3	All
Nach einem unsportlichen Foul ist ein Einwurf von der verlängerten Mittellinie gegenüber dem Anschreibertisch durchzuführen.	17 / 17.2.7	All
B4 begeht ein Goaltending. Team A erhält 2 Punkte. Einwerfer B3 läuft mit dem Ball in der Hand entlang der Endlinie, bevor er den Ball einwirft. Das ist legal.	17 / 17.2.10.	All

Einwerfer A2 macht drei kleine Schritte in die gleiche Richtung (nicht länger als 1 m), bevor er den Ball los lässt. Das ist eine Regelübertretung.	17 / 17.3.1	All
Der Einwerfer hat 5 Sekunden Zeit, um den Ball zu passen.	17 / 17.3.1	All
Der Einwerfer mit dem Ball in der Hand tritt auf (aber nicht über) die Begrenzungslinie. Das ist eine Regelübertretung.		All
Während eines Einwurfs endet das Zählen der 5 Sekunden, wenn der Ball die Hände des Einwerfers A1 verlässt.	17 / 17.3.1	All
A1 erhält einen Einwurf an der Seitenlinie. Vor dem Loslassen des Balles macht A1 3 kleine Schritte in die gleiche Richtung, bewegt sich aber nicht über eine Distanz von mehr als 1 Meter. Das ist eine Einwurfverletzung.	17 / 17.3.1	All
Einwerfer A1 passt den Ball über den Korb, als B1 ihn berührt, indem er von unten durch den Korb greift. Das ist ein Regelübertretung.	17 / 17.2 / 31.2.4 / OBRI 17-27	All
Einwerfer A1 dribbelt den Ball, ohne sich zu bewegen, der Ball berührt das Spielfeld berührt und A1 fängt ihn wieder auf. Das ist legal.	17 / 17.3 / OBRI 17-32	All
Einwerfer A1 hat den Ball an der Seitenlinie zur Verfügung. A1 legt den Ball auf den Boden. Der Ball wird von A2 aufgenommen, der den Ball auf das Spielfeld passt. Dies ist legal.	17 / 17.3.2.	All
Freiwerfer A1 begeht bei seinem letzten Freiwurf einen Verstoß. Die Auszeit kann beiden Teams gewährt werden.	18 / 18.2.3	All
A2 erzielt einen Korb. Coach A stellt einen Antrag auf eine Auszeit, dies wird stattgegeben.	18 / 18.2.3	All
Der Spielertrainer kann eine Auszeit direkt beim SR beantragen.	18 / 18.3.1	All
Dem Antrag des Assistententrainers auf eine Auszeit wird bei der ersten Gelegenheit stattgegeben.	18 / 18.3.1.	All
A1 begeht eine Einwurfverletzung. Team A ist berechtigt zu diesem Zeitpunkt einen Spielerwechsel vorzunehmen.		All
A1's letzter Freiwurf verpasst den Ring. A6 und B6 fordern einen Spielerwechsel. Dies wird gewährt.	19 / 19.2.2	All
A1 wurde verletzt und ist durch A6 ersetzt. Team B erhält eine Auszeit. Bevor die Auszeit abgelaufen ist, erholt sich A1 und kann das Spiel wieder betreten.	19 / 19.2.4	All
A2 springt ohne den Ball über die Außenlinie. A2 erhält den Pass von A3 und landet mit beiden Füßen auf dem Spielfeld. Das ist ein Verstoß.	22 / 23.1.2	All
Team A begeht ein Rückspiel. Team B erhält einen Einwurf von der verlängerten Mittellinie gegenüber der Anschreibertisch.	22 / 22.2 / 30.3	All
Während einem Korbwurfversuch springt der Ball aus dem Ring, berührt die Oberkante des Backboards und geht dann in den Korb. Der Korb zählt.	22/23.1.2	All
Während des Korbwurfversuchs von A1 springt der Ball aus dem Ring über das Backboard, ohne die Korbstützen zu berühren. Das Spiel wird fortgesetzt.	23/23.1.2	All

A2 und B4 halten den Ball im Vorderfeld der Mannschaft A fest. A2 tritt nun in sein Rückfeld. Das ist ein Rückspiel.		All
A1 dribbelt, tippt den Ball über den Kopf von B1 und läuft um ihn herum. Der Ball hat den Boden nicht berührt und A1 setzt den Dribbel fort. Das ist legal.	24 / 24.1.2	All
A1 mit dem Ball in der Hand berührt den Boden mit dem Ball ein- oder mehrmals, ohne seine Füße zu bewegen. Dies ist ein Doppeldribbling.	24 / 24.1.2.	All
A1 fumbled den Ball nach dem Ende seines Dribbelns. A1 fängt den Ball und setzt das Dribbling fort. Das ist legal.	24 / 24.1.4.	All
Ein streng bewachter Spieler, der den Ball hält, muss innerhalb von 5 Sekunden passen, werfen oder einen Dribbel beginnen.	27 / 27.1. / 27.2.	All
A1 in seinem Rückfeld dribbelt 6 Sekunden lang. B1 berührt den Ball und der geht ins Aus. Team A hat nur noch 2 Sekunden Zeit um den Ball in sein Vorfeld zu bringen.	28 / 28.1.3	All
A1 steht in Zwitterstellung an der Mittellinie, erhält den Ball von A2, der sich im Rückfeld befindet. Der Ball ist in diesem Moment im Vorfeld.	28 / 28.1.2 / 28-4	All
A1 dribbelt 4 Sekunden lang in seinem Rückfeld, als B1 den Ball tippt, der anschließend im Rückfeld der Mannschaft A ins Aus geht. Team A hat 4 Sekunden Zeit um den Ball ins Vorfeld zu bringen.	28 / 28.1.3 / 28-14	All
A3 in seinem Vorfeld erhält einen Einwurf an der Seitenlinie auf Grund eines wechselnden Ballbesitzes. A3 ist berechtigt den Ball in sein Rückfeld an A4 zu passen.	30 / 30.1.2	All
A1 dribbelt von seinem Rückfeld in sein Vorfeld und stoppt, indem er an der Mittellinie in Zwitterstellung steht. Während er noch dribbelt, passt A1 den Ball zu A5 im Rückfeld. Dies ist legal.	30 / 30.1.2.	All
A1 erhält einen Pass aus seinem Rückfeld, während er in Zwitterstellung an der Mittellinie steht. A1 passt den Ball zu A2, der ebenfalls in Zwitterstellung steht. Das ist ein Rückspiel.	30 / 30.1.1	All
Ein Spieler, der von einem Platz auf dem Spielfeld abgesprungen ist, hat das Recht, am selben Ort zu landen.	33 / 33.6	All
Damit ein Block als legal angesehen werden kann, muss der Spieler fest stehen und beide Füße am Boden haben.	33 / 33.7	All
Eine Blocker kann sich seitlich oder rückwärts bewegen, ohne für den Kontakt verantwortlich zu sein.	33 / 33.7	All
Blocker A2 bewegt sich, aber B1 vermeidet den Kontakt. A2 wird mit einem offensiven Foul bestraft.	33 / 33.7 / 32.1.1	All
B2 bewegt sich auf dem Spielfeld. Blocker A3 muss die Elemente "Zeit und Distanz" anwenden.	33 / 33.7	All
Wenn ein Block außerhalb des Gesichtsfeldes eines stehenden Gegners aufgestellt wird, kann sich der sperrende Spieler so nah wie möglich am Gegner positionieren.	33 / 33.7.	All

Ein Verteidiger hat eine erste legale Verteidigungsposition eingenommen, wenn er einem offensiven Spieler gegenübersteht und einen Fuß auf dem Boden hat.	33 / 33.3.	All
A1 mit dem Ball wird von B1 nah bewacht, der beide Füße auf dem Boden und gegenüber A1 steht. A1 dreht sich und berührt B1 am Torso. Das ist ein offensives Foul von A1.	33 / 33.4	All
A1 stellt einen Block an B1. A1 muss B1 gegenüber stehen, damit der Block als legal angesehen werden kann.	33 / 33.7	All
A3 mit dem Ball in seiner Hand wird von B2 streng bewacht. B2 muss A3 genügend Platz zum Pivotieren geben.	33 / 33.4.	All
Etwa zur gleichen Zeit begehen A2 und B2 technische Fouls, indem sie sich gegenseitig verbal angehen. Das ist ein Doppelfoul.	35 / 35.1.1. / 35.1.2.	All
B1 begeht während der Halbzeitpause ein technisches Foul. Der Pfeil zeigt Richtung Team A. Das dritte Viertel beginnt mit einem Einwurf für Team A laut Pfeil.		All
B5 erhält eine Warnung für Stören des Einwurfes. Später stört B3 auch einen Einwurf. B3 wird mit einem technischen Foul belastet.	36 / 36.2.1 / 36.1.4	All
Die Strafe für ein technisches Foul ist die gleiche für einen Spieler wie für einen Trainer.	36 / 36.3.2.	All
A1 begeht sein 5. Foul. Bevor das Foul an den Anschreiber gemeldet wird, begeht A1 ein technisches Foul. Coach A wird mit einem technischen Foul belastet, das als "B" eingetragen wird.	36 / 36.3.1 / 41.1.1.	All
Team A Spieler begeht während des Aufwärmens vor dem Spiel ein technisches Foul. Das technische Foul zählt zu den Teamfouls im 1. Viertel.	36 / 36.3.1 / 4.1.4	All
A1 begeht im 1. Viertel ein technisches Foul. Im 4. Viertel begeht A1 ein unsportliches Foul. A1 wird disqualifiziert.	36 / 36.2.3	All
Der Ball wird lebendig, wenn der Einwerfer den Ball zur Verfügung hat.	36 / 10.2.	All
Ein unsportliches Foul beinhaltet immer ein ein Kontaktfoul zwischen zwei Spielern.		All
A1 dribbelt als A3 ein unsportliches Foul an B3 begeht. B3 erhält 2 Freiwürfe, gefolgt von einem Einwurf der Mannschaft B an der Einwurfmarkierung in ihrem Vorfeld.	37 / 37.2.	All
A1 dribbelt im Fastbreak, ohne Verteidiger zwischen sich und dem Korb. B2 berührt A1 von hinten. Das ist unsportliches Foul von B2 an A1.	37 / 37.1.1.	All
A1 begeht sein zweites technisches Foul und wird vom Spiel ausgeschlossen. A1 muss in die Garderobe gehen oder das Gebäude verlassen.	38 / 38.3.2 / 36-23	All
A1 begeht ein technisches Foul. Das Foul gilt als ein Mannschaftfoul von Team A in diesem Viertel.	41 / 41.1.1.	All
Im Hinblick auf die Situation der Teamfoul-Strafen ist die Verlängerung die Fortsetzung des vierten Viertels.	41 / 41.1.3	All
Das offensive Foul zählt zu den Teamfouls.	41 / 41.1.1.	All

A2 begeht ein unsportliches Foul an B2. A4 und B4 begehen dann technischen Fouls. Die technischen Foul-Strafen heben sich gegenseitig auf.	42 / 42.2.8.	All
Einwerfer A4 hat den Ball in der Hand, als A3 und B4 anfangen zu kämpfen. A3 und B4 werden disqualifiziert. Das Spiel wird mit einer Sprungballsituation fortgesetzt.	42/42.2.7	All
A3 und B3 betreten dieZone, bevor der Ball beim letzten Freiwurf die Hände von A2 verlassen hat. Der Ball berührt den Ring, geht aber nicht in den Korb. Team A erhält einen Einwurf.	43 / 43.3.3	All
Wenn ein persönliches Foul gepfiffen wird, muss der Spieler gegen den das Foul begangen wurde, den/die Freiwurf(e) versuchen.	43 / 43.2.1	All
Wird ein technisches Foul gepfiffen, kann jedes Mitglied der gegnerischen Mannschaft die Freiwürfe versuchen.	43 / 43.2.2	All
Wenn ein technisches Foul gepfiffen wird, kann jeder Ersatzspieler den Freiwurf versuchen.	43 / 43.2.2 / 19.3.8.	All
Bei A4's erfolglosem letzten Freiwurf begehen A5 und B5 eine Freiwurfverletzung. Das ist eine Sprungballsituation.	43 / 43.3.3 / 43.2.4.	All
Der Ball verpasst den Ring bei A1's letztem Freiwurf. Das Spiel wird mit einem Einwurf der Mannschaft B an der verlängerten Freiwurflinie fortgesetzt.	43 / 43.3.3	All
Im ersten Viertel gibt der Anschreiber fälschlicherweise 2 Punkte an die falsche Mannschaft. Der Fehler wird während der Halbzeitpause erkannt. Der Fehler ist zu beheben.	44 / 44.2.7	All
Der 1. Schiedsrichter hat die Befugnis, Entscheidungen zu jedem Punkt zu treffen, der nicht ausdrücklich von den Regeln abgedeckt wird.	46 / 46.14	All
Der 1. Schiedsrichter kann eine Entscheidung seiner Schiedsrichterkollegen überstimmen, falls er dies für wichtig hält.	47 / 47.7	All
Der Headcoach muss den Spielbogen 10 Minuten vor dem Spiel unterschreiben.	B / B.4 / B.4.4	All
Der Headcoach der Mannschaft A (Heimmannschaft) ist der erste, der dem Anschreiber seine ersten fünf Startspieler angibt.	B / B.4.4 / B.4.4	All
Das persönliche Foul mit 2 Freiwürfen ist als P2 auf dem Spielbogen einzutragen.	B / B.8.3.1 / B.8.3.8.	All
Der 3-Punkte-Korb wird im Spielbogen eingetragen, indem ein Kreis um die Nummer des Spielers gezogen wird.	B / B.11.1	All
Die Richtung des Pfeils vom wechselnden Besitz ist umzukehren, sobald der Einwurf vom wechselnden Besitz endet.	12 / 12.5.4.	All
	3	Cadre
	3	Cadre
	3	Cadre

	4/4.1.2	Cadre
	4 / 4.2.3	Cadre
	4 / 4.1.4	Cadre
	4 / 4.1.4	Cadre
	4 / 4.2.3	Cadre
	4 / 4.2.3	Cadre
	4 / 4.3.3	Cadre
	4 / 4.3.3	Cadre
	4 / 4.1.4	Cadre
	4 / 4.1.3	Cadre
	9 / OBRI 9 -7	Cadre
	10 / 10.3	Cadre
	10 / 10.4	Cadre
	10 / 10.3.	Cadre
	12/12.3/12-14	Cadre
	12 / 12.5.6.	Cadre
	12 / 12.3.	Cadre
	13 / 13.2.	Cadre

	14 / 14.1.3	Cadre
	14 / 14.1.1	Cadre
	15/15.1.2	Cadre
	16 / 16.2.2	Cadre
	16 / 16.2.1 / OBRI 16-2	Cadre
	16 / 16.2.5 / OBRI 16-5	Cadre
		Cadre
	17 / 17.2.10	Cadre
	17 / 17.2.4.	Cadre
	18 / 18.1	Cadre
	18 / 18.2.4	Cadre
	24 / 24.1.4	Cadre
	28 / 28.1.2	Cadre
	28 / 28.1.2	Cadre
	28 / 28.1.1.	Cadre
	28 / 28.1.2.	Cadre

	28/28.1.3	Cadre
	28 / 28.1.1	Cadre
	29 / 29.1.1	Cadre
	29 / 29.1.1 / 50.1.	Cadre
	29 / 50.5.	Cadre
	29 / 29.1.2 / OBRI 29-4	Cadre
	29 / 29.1.1	Cadre
	29/29.2.1/50.2	Cadre
	29 / 29.2.6. / OBRI 12-15	Cadre
	29 / 29.1.2.	Cadre
	30 / 30.1.2	Cadre
	30 / 30.3 / 28.1.2	Cadre
	30 / 30.1.2.	Cadre
	39 / 39.3.1	Cadre
	39 / 39.2.2	Cadre
	41 / 41.1.1.	Cadre
	41 / 41.1.1 / 41.2.1	Cadre

	42 / 42.2.8.	Cadre
	42 / 42.2.8. / 34.2.1.	Cadre
	42 / 42.2.8.	Cadre
	44 / 44.2.6	Cadre
	46 / 46.11	Cadre